

Nom :
Prénom :
Classe :

Séquence - *The Librarian* (Evaluation : /10)

Activité 3 - Poursuivre l'histoire :

Consigne : **Jouez** au jeu et **répondez** aux questions en faisant des phrases complètes (sinon -0,5 à chaque fois).

Après avoir surmonté le monstre noir....

1. Comment le bibliothécaire réussit à entrer dans la bibliothèque ? (/1)

2. Une étrange machine est cachée quelque part.
 - a. Où est-elle ? (/1)

 - b. Comment avez-vous trouvé la machine ? (/1)

3. Que permet d'activer la machine ? (/1)

4. Que possède l'ancien bibliothécaire mort que vous trouvez sur le sol ? (/1)

5. Que possède l'étudiant mort que vous trouvez sur le sol ? (/1)

6. Quelle est la bonne combinaison des quatre statues ? (Dessinez les symboles). (/1)

7. Comment se débarrasse-t-on du fantôme de la statue ? (/1)

8. Quelle est la combinaison pour la colonne ? (Dessinez les symboles). (/1)

9. Comment avez-vous trouvé la combinaison de la colonne ? (/2)